



Der verrückte Professor auf Zeitreise

2. - 5. Juni 2009

Der verrückte Professor
Abenteuer für 6 - 10 Jährige

Ort: Am Zeilberg, Ansbach
Beginn: jeweils 9:00
Ende: jeweils 17:00

Kosten: 55,-
Enth.: Verpflegung, Bastelmaterial
Plätze: 50 Teilnehmer

Die Teilnehmer verbringen die Nacht
zu Hause.

Anmeldung ab 20. April 2009
über den Stadtjugendring Ansbach

In Kooperation mit



Der verrückte Professor ist zurück und er braucht eure Hilfe: wieder einmal haben er und seine Freunde die Zeitmaschine angeworfen und reisen durch die Zeit. Überall treffen sie auf neue Leute und helfen ihnen bei ihren Problemen..

Wo es diesmal hingehet oder ob wieder etwas schiefgehen wird kann noch keiner sagen, eines ist aber sicher: es wird ein Riesenspaß für alle werden, die auf dieser wahnsinnigen Reise dabei sind.



Wir laden dich ein, nach Endiria!

Endiria, so heißt das Land, in dem fantastische Geschichten spielen- Leben eingehaucht wird diesem Land und all seinen Bewohnern auf vielen Veranstaltungen des Spielebaukasten e.V.: dort kann man König Ulrich begegnen, dem Herrscher über das westliche Königreich, den tapferen Rittern, den hilfsbereiten Mönchen, mürrischen Zwergen, aber auch Bösewichten, wie gemeinen Orks oder gar dem Dunklen Herrscher selbst, dem bösen Anführer.

Du kannst Teil dieser Welt werden, sei es als mächtiger Magier, als edler Ritter oder als einfacher Bauer. Wichtig ist dabei, wie alt du bist, von 8 bis 12 Jahren bist ein Halbling und kannst an der Akademie teilnehmen um dort Teil einer Gilde zu werden, von 13 bis 15 Jahren bist du ein Recke und bereit erste eigene Abenteuer zu erleben. Ab 16 schließlich bist du ein Held und damit ein echter Dirianer.

Aber egal, ob als Halbling oder Held, Abenteuer kann in Endiria jeder erleben. Also, komm mit nach Endiria!

LARP: Live Action Role Play

Aber wie genau erwacht ein ganzes Land auf einer Veranstaltung des Spielebaukasten? Ganz einfach, viele unserer Events sind so genannte LARPs- ausgeschrieben heißt das Live Action Role Play, Live-Rollenspiel also.

Wie in vielen bekannten Computer und Tischrollenspielen schlüpft man in die Rolle eines Charakters, etwa eines Ritters oder eines Mönchs, allerdings läuft das Spiel nicht im Kopf ab sondern wird tatsächlich nachgespielt, so ist LARP auch mit Improvisationstheater vergleichbar.

Dargestellt werden die Personen durch eine Verkleidung, genannt Gewandung- Rüstungen etwa sind aus echtem Metall und wiegen auch entsprechend viel. Natürlich darf auch gekämpft werden, dies wird mit Polsterwaffen aus Schaumstoff dargestellt.

Natürlich gibt es auch Rollen, bei denen man nicht kämpfen muss, so kann man auch einen Schreiber oder eine Heilerin spielen- im LARP gibt es fast nichts, was es nicht gibt.

Neugierig geworden? Dann probier es einfach einmal aus, alle LARP Veranstaltungen des Spielebaukasten sind mit diesem Logo gekennzeichnet.



Weitere Infos findest du online auf unseren Homepages:

www.spielebaukasten.de
www.endiria.de



Der Spielebaukasten e.V.

Einmal der Held einer spannenden Geschichte sein, eintauchen in die Abenteuer eines Buchs anstatt nur mitzulesen... wer - gleich ob Kind oder Erwachsener - hat davon nicht schon einmal geträumt. Genau das, nämlich Teil einer epischen Geschichte zu werden, ermöglichen die Veranstaltungen des Spielebaukasten e.V.

Seit Anfang 2008 ist der Verein in Ansbach und Umgebung aktiv und hat seither viele spannenden Veranstaltungen auf den Weg gebracht. Gegründet wurde der Verein von aktiven Ehrenamtlichen des Stadtjugendrings Ansbach und einer Live-Rollenspielgruppe; die innovative Struktur des Vereins ermöglicht die optimale Ausnutzung dieser Kooperation.

Kontaktinformationen/Vorstandsmitglieder:

Steffen Rottler • steffen@spielebaukasten.de • 0171 1705295
Stefan Höhn • stefan@spielebaukasten.de • 0179 1406377

Unsere Partner



Anzeige



Du willst ein eigenes Schwert?

Wir bieten günstige Pakete für Einsteiger
und Teilnehmer von Spielebaukasten-Events.

BANKCROFT
ARMAMENTARIUM COND. ANNO MMVIII
www.bankcroft.de

Konzept & Layout: Stefan Höhn, mail@stefanhoehn.de, V.i.S.d.P.: Der Spielebaukasten e.V., info@spielebaukasten.de



Bist du bereit für ein fantastisches Abenteuer?

Der Spielebaukasten

Veranstaltungsprogramm

Sommer 2009

Um die Residenz Herbstsonental ist wieder Frieden eingekehrt. Eine Gruppe junger Abenteurer, kaum Älter als die Halblinge der Akademie, wurde entsandt um ihren ersten Auftrag im Namen des Königs zu erfüllen. Ein ganz gewöhnlicher Auftrag, der keine Herausforderung darstellen sollte-zumindest scheint es so...



AUF DEN FÄHRTEN DER SIEBEN

31. Mai - 1. Juni 2009

Auf den Fährten der Sieben

Abenteuer für 13 - 16 Jährige

Ort: Am Zeilberg, Ansbach
Beginn: 31.5, 14:00
Ende: 1.6, 17:00

Kosten: 25,- Mitglieder,
30,- Nichtmitglieder
Enth.: Verpflegung, Wasser & Tee, weitere Getränke gegen Unkostenbeitrag, Schlafplatz in Zelten

Plätze: 30 Teilnehmer

Eigene Ausrüstung erwünscht, gegen eine Gebühr von 5,- € kann die nötige Ausrüstung ausgeliehen werden.

Anmeldung ab sofort unter www.spielebaukasten.de

19. - 21. Juni 2009

Des Königs Wille!

Einführung in LARP ab 16 Jahre

Ort: Am Zeilberg, Ansbach
Beginn: 19.6, 19:00
Ende: 21.6, 11:00

Kosten: 27,- Mitglieder,
32,- Nichtmitglieder
Enth.: Verpflegung, Wasser & Tee, weitere Getränke gegen Unkostenbeitrag, Schlafplatz in Zelten
Plätze: 35 Teilnehmer

Eigene Ausrüstung erwünscht, gegen eine Gebühr von 5,- € kann die nötige Ausrüstung ausgeliehen werden.

Anmeldung ab 1. April unter www.spielebaukasten.de

Projekt im Rahmen der Aktion



Weg vom PC, rein in die Phantasie!

DES KÖNIGS WILLE

Du wolltest schon immer einmal Teil einer spannenden Geschichte sein? Anstatt nur zuzuschauen wärest du lieber selbst der Held? Der Spielebaukasten e.V. bietet dir dazu die Gelegenheit: verbringe ein Wochenende im fantastischen Land Endiria, lerne Land und Leute kennen, entwickle einen Charakter und stelle dich den Gefahren, die sich dir auf deinem ersten Abenteuer in den Weg stellen!



17. - 21. August 2009

Die Akademie von Endiria

Großveranstaltung, 8 - 16 Jahre

Ort: Am Zeilberg, Ansbach
Beginn: jeweils 9:00
Ende: jeweils 17:00

Kosten: 65,-
Enth.: Verpflegung, Bastelmaterial
Plätze: 120 Teilnehmer (8 - 12 Jahre)
15 Teilnehmer (13 - 16 Jahre)

Eigene Ausrüstung darf mitgebracht werden, für die restlichen Teilnehmer ist genug Material vorhanden. Die Teilnehmer verbringen die Nacht zu Hause.

Anmeldung ab 16. Juni 2009 über den Stadtjugendring Ansbach

In Kooperation mit



20. August 2009

Besuch der Akademie

8 - 12 Jahre

Ort: Am Zeilberg, Ansbach
Beginn: 9:00
Ende: 22:30

Eigene Ausrüstung darf mitgebracht werden, für die restlichen Teilnehmer ist genug Material vorhanden. Nähere Informationen im Veranstaltungsheft des Ferienpasses.

Anmeldung im Rahmen des Ferienpasses über die Stadt Ansbach

In Kooperation mit



ANSBACH

Die Akademie von Endiria

